

 TUG OF WAR



SZC WALTENSCHWIL-KALLERN

## Plauschseilziehturnier Samstag, 17. August 2024

Auch in diesem Jahr führen wir wieder ein Plauschseilziehturnier durch. Mitmachen ist toll, Preise gewinnen alle!

Wir führen das Turnier in 2 Kategorien durch, Männer und Mix (mind. 2 Frauen am Seil). Die am originellsten kostümierte Mannschaft erhält einen Sonderpreis!

Das Turniergelände ist beim Schulhaus Waltenschwil, der Weg ist signalisiert.

Start: 19.00 Uhr  
Startgeld: Fr. 60.— pro Mannschaft  
Bankverbindung: Raiffeisenbank Waltenschwil, 50-6418-8  
IBAN CH43 8074 4000 0034 8386 0

Für einen pünktlichen Turnierbeginn soll sich bitte der **Mannschaftsleiter bis 18.30 Uhr beim Jurywagen melden.**

Die Siegerehrung findet anschliessend in der Festwirtschaft statt.

Es stehen Duschen zur Verfügung.

Wir hoffen auf spannende, faire Wettkämpfe, gute Stimmung und freuen uns auf eure Anmeldung.

Mit sportlichen Grüßen,

Seilziehclub Waltenschwil-Kallern

- Anmeldetalon
- Wettkampfglement

**Anmeldeschluss: 14. August 2024**

## **Anmeldetalon **Plauschturnier** Waltenschwil, 17. August 2024**

Mannschaftsname:

Kategorie:                      o Männer  
   o Mix (Mind. 2 Frauen am Seil)

Bei zu wenig Anmeldungen werden die Kategorien zusammengelegt.

Name und Adresse  
d. Mannschaftsleiters:  
Tel.-Nr.:

Einsenden an: Fabio Niederer, Rebstockstrasse 29, 5628 Aristau  
oder via E-mail: [fabio.niederer@bluewin.ch](mailto:fabio.niederer@bluewin.ch)

## Wettkampfreglement Seilzieh-Plauschturnier

1. Eine Mannschaft besteht aus sechs Seilziehern und einem Coach, der neben dem Seil seine Mannschaft organisiert und betreut.
2. Das Seil darf nur mit blossen Händen gehalten werden. Anderes Festhalten oder Festklammern sowie das Tragen von Handschuhen und sonstigen Handschützen ist verboten.
3. Als Schuhe sind nur Turn-, Militär- oder Wanderschuhe zugelassen. Schuhe mit vorstehenden Nocken oder Eisen, sowie Seilziehschuhe sind verboten.
4. Die Bekleidung kann frei gewählt werden. Es empfiehlt sich jedoch Oberteile mit langen Ärmeln ( z.B alte Trainerjacken oder Sportpullover ) zu tragen.
5. Jeder Wettkampf wird von einem Schiedsrichter überwacht und kontrolliert. Dieser eröffnet die Wettkämpfe mit dem Kommando:

**Seil auf** Das Seil wird von den Mannschaften vom Boden aufgehoben.

**Spannen** Jeder Athlet darf einen Fuss in der Erde festsetzen.

**Bereit** Die Mittelmarkierung des Seiles ist ausgerichtet.

**Pull** Der Kampf beginnt.

Das Seil muss vier Meter über die Platzmittelmarkierung gezogen werden um einen Punkt zu Gewinnen.

Die Zeit für einen Zug ist nicht beschränkt. Es wird gezogen bis eine Mannschaft gewinnt.

### *Unerlaubtes während dem Wettkampf*

- Auf dem Boden sitzen
- Nachgreifen mit den Händen in der gleichen Ziehposition.
- Druck nachlassen, um die Gegnermannschaft zu Fall zu bringen.

Bei Verstößen gegen dieses Reglement, werden vom Schiedsrichter Verwarnungen ausgesprochen. Nach Erhalt der dritten Verwarnung wird der Kampf abgebrochen und der Punkt wird dem Gegner zugesprochen.

6. Versicherung ist Sache des Teilnehmers. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab.